



Das *Serious Game* Architekt 2015

Einladung zur Abschlusspräsentation des deutsch-französischen Projekts EVEIL-3D

Pressemitteilung – Karlsruhe, 10. Dezember 2014

Sprachen lernen in 3D: deutsch-französisches Projektteam EVEIL-3D präsentiert innovatives Lernspiel

Am 16. Dezember 2014 präsentieren die Projektpartner von EVEIL-3D in Straßburg das Ergebnis ihrer dreijährigen Forschungs- und Entwicklungstätigkeit rund um das Thema „Lernen in virtuellen Welten“.

Das deutsch-französische Team des Projekts EVEIL-3D gibt die Fertigstellung des im Zuge des Projekts entwickelten *Serious Games* Architekt 2015 bekannt, eines 3D-Lernspiels für den Einsatz im Deutsch- bzw. Französischunterricht.

Den innovativen Charakter dieses Projekts macht nicht zuletzt die enge Kopplung von neuester Technologie und didaktischer Fundierung aus: Das Spiel wurde von insgesamt zehn Kooperationspartnern aus Wissenschaft und Wirtschaft – von Teams aus Spieleentwicklern, Fremdsprachendidaktikern und Technikern aus den Bereichen virtuelle Realität, 3D-Technologie und Mensch-Maschine-Interaktion – gestaltet.

Durch eine Kombination aus 3D-Technologie, Bewegungssteuerung und Spracherkennung konnte eine immersive virtuelle Umgebung geschaffen werden, die SchülerInnen neuartige Formen des spielerischen Spracherwerbs erlaubt. Gerahmt wird dieser Lernprozess durch ein didaktisches Szenario, das – ganz im Sinne fächerübergreifender Lehr-Lern-Konzepte – den sprachlichen Kompetenzerwerb in den Zielsprachen Deutsch und Französisch mit der Vermittlung der Baugeschichte des Straßburger Münsters verbindet.

Die Spielsoftware wurde an vier deutschen und französischen Schulen getestet und auf dieser Basis noch im Rahmen des Projekts weiterentwickelt. Für Lehrkräfte wurden über die vergangenen drei Jahre zusätzlich zahlreiche Fortbildungsveranstaltungen zum Einsatz neuer Medien und Technologien im Unterricht angeboten.

Zum Abschluss des Projekts werden nun die Ergebnisse präsentiert. Die Veranstaltung richtet sich in erster Linie an Lehrerinnen und Lehrer der Oberrheinregion, die am Thema Lernen in virtuellen Welten interessiert sind sowie an Firmen aus dem Bereich E-Learning, die die Weiterentwicklung und Etablierung der entwickelten Technologien unterstützen möchten.

Die Veranstaltung findet am **16. Dezember 2014 um 17 Uhr in Straßburg an der Ecole Supérieure du Professorat et de l'Education im Amphithéâtre (140, avenue de Colmar, 67100 Straßburg)** statt.

PressevertreterInnen sind herzlich willkommen. Für weiterführende Fragen und Informationen steht der wissenschaftliche Leiter des Projekts, Prof. Dr. Gérald Schlemminger, gerne zur Verfügung (siehe Seite 2 für Kontaktinformationen).

ENVIRONNEMENTS VIRTUELS POUR L'APPRENTISSAGE.
LERNEN IN VIRTUELLEN WELTEN.



Das Projekt EVEIL 3-D wird von der Europäischen Union kofinanziert - Europäischer Fonds für regionale Entwicklung (EFRE).
Programm Interreg IV Oberrhein – Der Oberrhein wächst zusammen, mit jedem Projekt





Das 3D-Modell der Kathedrale wurde von der Fondation de l'Œuvre Notre Dame und von Inventive Studio zur Verfügung gestellt.

Das Projekt EVEIL-3D wird von EFRE – Europäischer Fond für regionale Entwicklung der Europäischen Union im Rahmen des Programms INTERREG IV Oberrhein kofinanziert.

Pressekontakt :



Kontakt:

Prof. Dr. Gerald Schlemminger
Pädagogische Hochschule Karlsruhe
Abteilung Französisch
Gerald.Schlemminger@wanadoo.fr
+49 721 925 4780
+33 788 17 68 16

Weitere Informationen : www.eveil-3d.eu

ENVIRONNEMENTS VIRTUELS POUR L'APPRENTISSAGE.
LEARNEN IN VIRTUELLEN WELTEN.



Das Projekt EVEIL 3-D wird von der Europäischen Union kofinanziert - Europäischer Fonds für regionale Entwicklung (EFRE).
Programm Interreg IV Oberrhein – Der Oberrhein wächst zusammen, mit jedem Projekt

